纷纭社游戏用户协议及产品使用协议

FENYUE STUDIO（中文名：纷纭社，以下简称“本社”）是由在校学生与志愿者自发组建的非盈利组织，自 2017 年起持续运营《我的世界》服务器等公益产品，致力于为玩家提供公平、安全、可持续的公益游戏环境。

本社在旗下多个产品与服务中，可能以下属子团队的名义发布公告、制定相关条款或开发新项目。以下子团队（见表**1**）均代表本社行事，其发布的内容具有与本社直接发布同等的效力。

表**1**：本社下属子团队一览

使用名称	涵盖范围 / 职责说明
FENYUE CLOUD – 纷纭云	技术部/服务器基础设施运维
MCTSOFTWARE – 麦肯特软件工作室	资源开发部/软件开发
MCTVISION – 麦肯视界	资源开发部/艺术设计
云樱谷一区服务器管理组	服务管理部/公开游戏运营与管理
云樱谷二区服务器管理组	服务管理部/公开游戏运营与管理
暖樱镇服务器管理组	服务管理部/公开游戏运营与管理
纷纭世界服务器管理组	服务管理部/私域游戏运营与管理

温馨提示：抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。注意自我保护，谨防受骗上当。适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

为保障本社及全体参与者的合法权益，特制定本条款。凡进入或使用本社相关产品及相关衍生服务的个人或组织，均视为已阅读、理解并同意本条款全部内容。本协议的订立、履行、解释及争议的解决均适用中华人民共和国法律并排除其他一切冲突法的适用。

本协议：指本协议正文及本协议涵盖的子协议(见目录)、游戏规则及其修订版本。上述内容一经正式发布，即为本协议不可分割的一部分

请注意：

1. 《纷纭社游戏用户协议及产品使用协议》(以下称为“协议”)是本社与您（以下称为“用户”,“使用者”或“玩家”）共同缔结的承诺，具有法律效应。

2.用户在使用或访问本社提供的产品(包含游戏服务，软件及其他内容。下文亦称“产品”)时，本社建议用户认真阅读本协议的全部条款，特别是其中的责任条款，

限制用户权利的条款及受争议时的法律适用条款，该条款通常使用加粗或颜色标记。

3.如用户不同意协议的全部条款，则不得安装及使用本协议内涵盖的所有产品与服务，用户一但点击“我同意”或“接受”并安装我们的产品，或注册、开始使用及/继续使用我们的产品与服务，即视为用户同意并已经接受协议中全部条款，此后您不得以未阅读或未同意有关协议等理由拒绝履行您的承诺。

4.如用户无完全民事行为能力的，请在其监护人的陪同下确认本协议，方可使用本社的产品与服务。本社旗下的产品均会要求您勾选“我已满**18**周岁或在监护人陪同下阅读并认可”选项，用户一但勾选并安装我们的产品，或注册、开始使用及/继续使用我们的产品与服务，即视为用户具有完全民事行为能力或已在其监护人的陪同下认可并共同缔约我们的协议，此后您不得以未成年无完全民事行为能力等理由拒绝履行您的承诺。

定义与说明

如无相反说明，以下词语具有如下含义：

1.Minecraft(我的世界**):**指由**Mojang Studios**开发、网易（**NetEase**）在中国大陆地区独家运营的《我的世界》（**Minecraft**）游戏软件。其著作权、商标权及相关权利归**Mojang AB**及微软公司所有，中国大陆地区的运营权归网易公司所有。本社与本条款所涉产品及服务，均与该等权利方无任何隶属、合作或代理关系。

游戏/产品：指纷纭社基于《我的世界》游戏软件，为玩家提供的多人联机环境、玩法规则、社区管理及相关衍生服务。本社仅对服务器服务的运营质量及内容负责，不对《我的世界》游戏软件本身的性能、安全性或合规性作任何保证，亦不对网易方面可能采取的任何措施（包括但不限于**EULA**变更、账号封禁等）承担责任。 服务：指本社提供的服务器服务、自研软件、**Web**应用及其他公益数字产品，不包含《我的世界》游戏软件本体。

Fenyue Studio - 纷纭社

2026.11.15

纷纭社游戏用户协议及产品使用协议目录

本协议包含以下子协议：

1.云樱谷(一区)游戏服务器用户守则

2.云樱谷(二区)游戏服务器用户守则

3.暖樱镇游戏服务器用户守则

4.软件及公益衍生产品使用协议

5.虚拟知识产权协议(一)

6.虚拟知识产权协议(二)

7.第三方社群用户守则

8.纷纭云公益节点服务须知

软件及公益衍生产品用户守则

一、适用范围

本守则适用于本社发布的以下各类产品（以下简称“本产品”）：

1.自主开发的软件客户端及工具

2.游戏Demo、原型演示及测试版本

3.Web应用及在线工具（包括但不限于网盘、地图页面、状态监控页等）

4.其他由本社发布的公益性质数字产品

本守则是《纷纭社游戏用户协议及产品使用协议》的子协议之一，与本协议正文具有同等效力。

二、产品状态说明

非商业性质：本产品为公益项目，免费提供，不构成任何形式的商业销售或许可。

测试阶段：部分产品可能处于Alpha/Beta测试阶段，可能存在缺陷、不稳定或功能不完整的情况。

停止维护：本社保留随时停止开发、更新或下线任一产品的权利，恕不另行通知。

三、使用许可

本社授予使用者个人的、非排他的、不可转让的、免费的使用许可，仅限于个人非商业用途。

除非另有明确的开源声明，使用者不得对本产品进行反向工程、反编译、反汇编、修改、复制或分发。

若本产品附带开源许可证（如GPL、MIT等），则以该许可证的条款为准，本守则中与之冲突的部分自动失效。

四、用户行为规范

使用者在使用本产品时，不得：

1.将本产品用于任何违法活动或违反公序良俗的场景；

2.利用本产品的漏洞、错误或异常行为谋取不当利益或损害他人权益；

3.对本产品及其后端服务进行攻击、渗透、扫描或施加不合理负载；

4.移除、篡改或遮挡本产品中的版权标识、品牌**Logo**或来源声明；

5.将本产品打包、转售、出租或与其他产品捆绑后进行商业分发；

6.以任何方式声称本产品由您或第三方开发，或暗示与本社存在合作关系。

五、数据与隐私

本产品可能会收集必要的运行日志、错误报告及基础使用统计数据，用于改善服务质量。

本社不会主动收集用户的个人隐私信息（如姓名、地址、身份证号等）。如部分Web应用需要登录或存储用户数据，将在相应页面单独说明数据处理方式。

使用者在使用网盘、文件分享等功能时，应对自己上传的内容承担全部责任，不得上传违法违规或侵犯他人权益的文件。

六、免责声明

按现状提供：本产品以“按现状”和“按可用”的基础提供，本社不作任何明示或暗示的保证，包括但不限于适销性、特定用途适用性及不侵权的保证。

不保证无误：本社不保证本产品完全无错误、不间断运行或与所有软硬件环境兼容。

数据丢失：对于因使用本产品导致的数据丢失、设备损坏或其他损失，本社不承担赔偿责任，除非适用法律另有强制规定。

第三方内容：本产品可能包含指向第三方网站或资源的链接，本社不对其内容、准确性或可用性负责。

七、终止

若使用者违反本守则的任何条款，本社有权立即终止其使用许可，无需提前通知。

终止后，使用者应立即停止使用本产品并销毁所有副本。

八、附则

本守则自发布之日起生效。

本社保留对本守则的修订权，修订版本将在社群，官网或产品内公告后生效。

如有疑问，请联系本社(电子邮箱:nmtjcumonai@outlook.com)或在社群中向客服提交工单。

Fenyue Studio - 纷纭社

2025年11月1日

虚拟知识产权协议(一)

（适用于 我的世界 服务器「纷纭世界」，其他产品详见《虚拟知识产权协议(二)》）

版本：2026.11.01 V3.1

一、前言

本社是由在校学生自发组建的非盈利组织，自 2017 年起持续运营《我的世界》服务器，致力于为玩家提供公平、安全、可持续的公益游戏环境。为保障本社及全体参与者的虚拟知识产权（Virtual Intellectual Property，以下简称“VIP”，简称仅适用《虚拟知识产权协议(一)》），特制定本条款。

二、适用范围

1. 服务器名称、品牌标识、**LOGO**、域名、宣传素材；

2. 服务器内由本社官方或授权玩家创作的建筑、地形、红石机械、数据包、插件、模组、贴图、模型、音乐、视频、文本剧情、任务脚本等原创内容；若引用他人素材，须取得合法授权并清晰注明出处；

3. 服务器配置文件、权限组策略、经济体系、玩法规则、数值策划、专有名词及设定；

4. 服务器聊天记录、截图、录屏、直播流及其他由服务器衍生的二次创作（含转载、剪辑、二创）；

5. 玩家在本社服务器内创作并自愿声明归本社所有，或与本社签订书面/电子协议明确共享、转让、授权的内容。

三、权利归属

1. 对于本社原创内容，本社享有完整的虚拟著作权、商标权、名称权及反不正当竞争权。

2. 玩家对其独立创作的内容保留署名权及著作权；自该内容上传或运行于本服务器之日起，玩家授予本社全球范围、免费、永久、不可撤销、可转授权的非排他性使用许可，用于服务器运营、宣传、衍生开发及维权。

3. 若玩家创作内容含有第三方素材，须保证已获合法授权并独立承担全部法律责任。

4. 任何未经本社书面或电子授权的外部个人或组织，不得以任何形式复制、转载、改编、逆向工程、破解、销售、出租、散布、公开展示或用于商业用途。

四、使用许可

1. 普通玩家可在服务器内正常游玩、截图、录屏并发布到社交媒体，须以“显著且不易被裁剪或遮挡的方式”注明来源。若平台功能限制，应在简介或置顶评论补标。

2. 商业合作、媒体采访、赛事、教育、研究等须提前 7 个工作日向本社提交申请。

3. 任何二次创作（如地图搬运、模组整合包、视频剪辑）若涉及本社 VIP，须在醒目位置注明来源并附原文链接。

4. 禁止将服务器地图、存档、插件、配置文件完整或部分打包上传至任何公开网盘、下载站、我的世界 资源平台或其他服务器，无论是否收费。

五、禁止行为

1. 破坏、偷盗、篡改、删除他人或官方建筑、物品、数据；

2. 使用外挂、作弊客户端、漏洞、恶意脚本、DDoS 攻击或其他技术手段干扰服务器运行；

3. 擅自使用、注册或抢注与本社服务器相同或近似的名称、域名、社交媒体账号、商标；

4. 以营利为目的私自开设镜像服、私服、盗版服，或提供付费入服、付费道具、付费白名单；

5. 在任何平台假冒本社官方人员发布虚假信息、进行诈骗或恶意引流；

6. 将本社 VIP 用于任何违反中华人民共和国法律法规、侵犯他人合法权益或违反 Minecraft EULA 的场景。

六、违规处理与维权措施

1. 服务器内违规

- 本条款仅提供维权授权：本社有权依据上述服务器规则及本条款，对违规者采取包括但不限于回档、封禁、公开通报等措施，并保留进一步法律追责的权利。

2. 服务器外侵权

• 发送《侵权告知函》；

• 情节较轻：向相关平台提交版权投诉（DMCA、CNIC 等）；

• 情节严重：向公安机关网安部门举报或向法院提起诉讼，要求停止侵权、赔偿损失、公开道歉。

维权费用原则上由侵权方承担；鉴于本社为非盈利学生组织，赔偿款在扣除必要维权成本后，全部用于服务器维护与校园公益活动，并于官网每季度公示收支。

七、争议解决

1. 本条款受中华人民共和国法律管辖。

2. 争议双方应先友好协商；协商不成的，可向本社服务器物理所在地有管辖权的人民法院提起诉讼。

3. 本社可因法律法规或运营需要修订条款，修订后将在官网、QQ 群、游戏内公告等渠道公示 7 日，公示期满即生效。玩家可在公示期内提出书面异议，本社将及时回应。

八、附则

1. 本条款自 2026年 11月 1日起生效，替代此前所有相关规定。

2. 疑问、申诉或授权可在 社群内联系客服创建工单（48小时内响应）。

3. 感谢每一位尊重知识产权、共同守护「纷纭世界」的玩家与创作者！

Fenyue studio - 纷纭社

2026年 11月 1 日

虚拟知识产权协议(二)

（适用于 我的世界 服务器「云樱谷(一区)」「云樱谷(二区)」「暖樱镇」，《虚拟知识产权协议(二)》是《虚拟知识产权协议(一)》不可分割的重要补充。）

版本：2026.10.29 V1.0

一、前言

本社是由在校学生自发组建的非盈利组织，自 2017 年起持续运营《我的世界》服务器，致力于为玩家提供公平、安全、可持续的公益游戏环境。为保障本社及全体参与者的虚拟知识产权（Virtual Intellectual Property，以下简称“VIP”，简称仅适用《虚拟知识产权协议(二)》），特制定本条款。

二、适用范围

1. 服务器名称、品牌标识、**LOGO**、域名、宣传素材；

2. 服务器内由本社官方或玩家创作的建筑、地形、红石机械、数据包、插件、模组、贴图、模型、音乐、视频、文本剧情、任务脚本等原创内容；若引用他人素材，须取得合法授权并清晰注明出处；

3. 服务器配置文件、权限组策略、经济体系、玩法规则、数值策划、专有名词及设定；

4. 服务器聊天记录、截图、录屏、直播流及其他由服务器衍生的二次创作（含转载、剪辑、二创）；

三、权利归属

对于本社原创内容：

由本社原创的内容（包括但不限于服务器名称、品牌标识、LOGO、域名、宣传素材、官方建筑、插件、数据包等），本社享有完整的虚拟著作权、商标权、名称权及反不正当竞争权。

玩家权利：

玩家对其在公开服中独立创作或参照第三方素材建造的建筑等内容，保留完整的著作权及相关权利。本社仅获得为在服务器内展示及运行该内容所必需的、有限的、非排他的使用许可。玩家退出服务器或主动删除其建筑后，本社的展示授权自动终止。

玩家侵权责任：

玩家须保证其建筑内容不侵犯第三方知识产权（包括但不限于参照他人视频、图纸、实景建筑等进行复刻的情形）。若因玩家建筑侵权导致本社被索赔、投诉或遭受其他损失，该玩家应承担全部责任，并赔偿本社因此支出的全部费用（包括但不限于律师费、和解金、罚款等）。

本社不对玩家建筑内容的原创性进行事前审查。本社有权在收到侵权投诉后，不经事先通知直接移除涉嫌侵权的内容，并配合权利人提供相关玩家的必要信息。

任何未经本社书面或电子授权的外部个人或组织，不得以任何形式复制、转载、改编、销售本社原创内容。

四、使用许可

普通玩家可在服务器内正常游玩、截图、录屏并发布到社交媒体，须注明来源。若平台功能限制，应在简介或置顶评论补标。

商业合作、媒体采访、赛事、教育、研究等须提前7个工作日向本社提交申请。

任何二次创作若涉及本社原创VIP，须在醒目位置注明来源并附原文链接。

禁止将本社原创的服务器地图、存档、插件、配置文件完整或部分打包上传至任何公开网盘、下载站、任何资源平台或其他服务器，无论是否收费。

五、禁止行为

破坏、偷盗、篡改、删除他人或官方建筑、物品、数据；

使用外挂、作弊客户端、漏洞、恶意脚本、DDoS攻击或其他技术手段干扰服务器运行；

擅自使用、注册或抢注与本社服务器相同或近似的名称、域名、社交媒体账号、商标；

以营利为目的私自开设镜像服、私服、盗版服，或提供付费入服、付费道具、付费白名单；

在任何平台假冒本社官方人员发布虚假信息、进行诈骗或恶意引流；

将本社VIP用于任何违反中华人民共和国法律法规、侵犯他人合法权益或违反Minecraft EULA的场景。

六、违规处理与维权措施

服务器内违规

本社有权据各服务器公布的《服务规章》及本条款，对违规者采取包括但不限于回档、封禁、公开通报等措施，并保留进一步法律追责的权利。

服务器外侵权

发送《侵权告知函》；

情节较轻：向相关平台提交版权投诉（DMCA、CNIC等）；

情节严重：向公安机关网安部门举报或向法院提起诉讼，要求停止侵权、赔偿损失、公开道歉。

维权费用原则上由侵权方承担；赔偿款在扣除必要维权成本后，全部用于服务器维护与校园公益活动，并于官网每季度公示收支。

七、争议解决

本条款受中华人民共和国法律管辖。

争议双方应先友好协商；协商不成的，可向本社服务器物理所在地有管辖权的人民法院提起诉讼。

本社可因法律法规或运营需要修订条款，修订后将在官网、QQ群、游戏内公告等渠道公示7日，公示期满即生效。玩家可在公示期内提出书面异议，本社将及时回应。

八、附则

本条款自2026年10月29日起生效，替代此前所有相关规定。

疑问、申诉或授权可在社群内联系客服创建工单（48小时内响应）。

感谢每一位尊重知识产权、共同守护公开服世界的玩家与创作者！

FENYUE STUDIO - 纷纭社

2026年10月29日

第三方社群用户守则

一、前言

本社在第三方即时通讯及社群平台（以下简称“第三方平台”）设立官方社群，作为发布公告、收集反馈、组织活动及促进玩家交流的辅助渠道。为维护社群秩序、保障成员权益并遵守第三方平台的运营规范，特制定本守则。

凡加入或使用本社在第三方平台设立的官方社群，的个人或组织，均视为已阅读、理解并同意本守则全部内容。

二、适用范围

由本社或用户创建的，基于第三方聊天平台建立的相关于本社产品与服务的社群体系（含**1/2**群）

本守则适用于上述社群内的所有成员，包括普通成员、管理员及本社工作人员。

本守则是《纷纭社游戏用户协议及产品使用协议》的子协议之一，与本协议正文具有同等效力。各第三方平台自身的服务条款及社区准则同时适用，本守则与之冲突的部分，以更严格的条款为准。

三、成员权利与义务

3.1 成员权利

成员有权在遵守本守则的前提下平等参与社群讨论、获取服务器资讯、参加社群活动。

成员有权向管理员或本社工作人员提出合理建议、反馈问题或提交申诉。

成员有权拒绝任何管理员超出本守则范围的违规要求。

3.2 成员义务

成员应自觉维护社群秩序与氛围，尊重其他成员的合法权益。

成员有义务妥善保管自己的第三方平台账号，因账号被盗、借用或丢失导致的一切后果由账号持有人自行承担。

成员应遵守所在第三方平台的服务条款及社区准则，包括但不限于：

QQ群：遵守腾讯《QQ软件许可及服务协议》及《QQ群管理条例》

KOOK：遵守KOOK《用户服务协议》及《社区准则》

Discord：遵守Discord《服务条款》及《社区指南》

四、禁止行为

成员在社群内不得从事以下行为：

4.1 内容违规

发布或传播违反中华人民共和国法律法规的内容，包括但不限于政治敏感、分裂国家、颠覆政权、恐怖主义、极端主义等言论；

发布或传播色情、淫秽、暴力、血腥、恐怖、赌博、毒品等不良信息；

发布或传播歧视性言论，包括但不限于种族、民族、性别、地域、宗教、性取向等方面的歧视或仇恨言论；

发布虚假信息、谣言或误导性内容，或以冒充本社官方人员的名义发布公告或承诺；

发布未经许可的个人隐私信息（包括但不限于真实姓名、照片、联系方式、家庭住址、**IP**地址等）。

4.2 行为违规

进行任何形式的辱骂、人身攻击、恶意嘲讽、挑衅或引战行为；

刷屏、恶意@多人、在非指定频道进行大量无意义发言或使用机器人频繁调用接口；

私信骚扰其他成员或本社工作人员；

恶意举报他人或滥用举报功能；

利用社群漏洞或技术手段破坏社群正常运行。

4.3 广告与推广

未经管理员许可，发布任何形式的商业广告、推广链接、拉人信息、二维码或其他平台的引流内容；

私下向成员推销商品、服务或进行商业交易；

宣传其他同竞产品、私服或盗版服，无论是否收费。

4.4 账号与身份违规

使用包含违法违规、侮辱性、模仿管理员或易引起混淆内容的昵称或头像；

利用多个账号（小号）规避处罚、扰乱秩序或进行恶意投票、抽奖等行为；

伪造身份认证材料以获取特殊身份组或权限。

五、违规处理措施

5.1 处理层级

视违规情节轻重，管理员有权采取以下一项或多项措施：

1.口头警告（@提醒或私聊提醒）；

2.禁言（时长由管理员裁量，一般为10分钟至7天）；

3.移出群聊/频道；

4.永久拉黑（列入社群黑名单，禁止再次加入）。

5.2 处理原则

惩罚：对于初次违规且情节轻微的成员，以提醒和为主；对于多次行使或情节严重的成员，从严处理。

连带责任：若成员在社群内的违规行为同时违反了服务器游戏规则，本社有权同步对其游戏账号进行处理。

证据留存：管理员在处理违规行为时，应留存相关截图或记录备查。

5.3 申诉渠道

对被处理有异议的成员，可在指定申诉频道或通过联系客服提交申诉，管理组将在3个工作日内复核并答复。

恶意反复申诉、纠缠管理人员或对处理结果不满而进行报复行为的，可加重处理。

六、免责声明

本社不对第三方平台的可用性、稳定性及安全性负责，第三方平台出现服务中断、数据丢失、账号封禁等情况，由该平台自行处理。

本社不对成员在社群内发布的非官方内容的真实性、准确性及合法性负责。

成员在社群内与其他成员发生的私人纠纷，由双方自行解决，本社不承担调解或裁决义务，但可应双方请求提供必要协助。

因不可抗力（包括但不限于第三方平台政策变更、监管部门要求等）导致社群解散或迁移的，本社不承担任何责任。

七、争议解决

本守则受中华人民共和国法律管辖。

成员与本社之间因本守则引起的争议，双方应先友好协商；协商不成的，可向本社所在地有管辖权的人民法院提起诉讼。

本社可因法律法规、第三方平台政策或运营需要修订本守则，修订后将在社群公告栏公示3日，公示期满即生效。成员可在公示期内提出书面异议，本社将及时回应。

八、附则

本守则自2026年11月1日起生效，替代此前所有社群相关的临时规定。

本守则的解释权归FENYUE STUDIO（纷纭社）所有。

如有疑问，可联系当值管理员或通过电子邮箱（nmtjcumonai@outlook.com）提交咨询。

FENYUE STUDIO - 纷纭社

2026年11月1日

纷纭云公益节点服务须知

简介

纷纭云（FENYUE CLOUD）是纷纭社旗下的，为本社产品与服务提供由本社成员利用家庭宽带及个人设备搭建的基础设施支持的非盈利性学生组织，目前涵盖中国大陆5个服务节点（南宁，柳州，宜春，潍坊，抚顺）

请注意：

由纷纭云提供的产品与服务并非正规商业资质的服务。其稳定性、可用性及服务质量与商业IDC存在本质差异。目前仅涵盖供本社及受本社赞助的公益产品与服务适用，具体详情如下：

产品或服务内容	部门	节点
云樱谷(一区)游戏服务器	服务管理部	江西-宜春-中国联通
云樱谷(二区)游戏服务器	服务管理部	山东-潍坊-中国电信
暖樱镇游戏服务器	服务管理部	辽宁-抚顺-中国联通
纷纭世界游戏服务器（私域）	服务管理部	广西2-南宁-中国联通，中国移动
纷纭云存储服务	技术部	广西2-南宁-中国联通，中国移动
纷纭世界大世界地图后端服务	技术部	广西2-南宁-中国联通，中国移动
其他公益软件后端处理服务1	技术部	广西2-南宁-中国联通，中国移动
其他公益软件后端处理服务2	技术部	广西1-南宁-中国电信，中国移动
落叶枫林服务器（受赞助）	第三方	广西1-南宁-中国电信，中国移动
内网穿透后端服务	技术部	广西3-柳州-中国联通

使用前请务必知悉并评估自身需求是否适合在此类环境下运行。

一、服务须知与限制

非商业性质：

纷纭云为公益基础设施，不得用于任何商业用途。所有节点均接入家庭宽带线路，按运营商规定禁止承载商业内容。

网络特性：

各节点公网IP类型不尽相同，包括动态NAT IP（多个用户共用IP，端口随租期变化）及动态独立IP两类，具体以各节点实际配置为准。

家庭宽带存在上行带宽限制，高峰期可能出现拥塞或延迟波动。

公网IP可能因运营商策略发生变化，不保证长期固定。

可用性：

本社不对服务的连续性、稳定性和可用性作出任何明示或暗示的保证。可能因以下原因导致服务中断：

运营商线路维护、故障或割接

节点所在家庭停电、网络重启

设备故障或维护窗口

其他不可抗力事件

数据安全：

本社不具备企业级灾备能力，建议使用者自行做好数据备份（您可向我们申请提供您适用当前产品关于您的核心数据副本，这仅限于游戏业务）。因硬件故障、网络问题或其他原因导致的数据丢失，本社不承担赔偿责任。

二、权利与义务

使用者权利

有权在遵守本须知的前提下，使用纷纭云提供的公益服务。

有权就服务问题向本社提出反馈或求助。

使用者义务

应合理使用纷纭云资源，不得滥用带宽、存储或计算能力。

应自行评估家庭宽带环境是否满足自身业务需求，并对使用后果负责。

发现节点异常或安全问题时，应及时向本社报告。

本社权利

本社有权在不提前通知的情况下，对任一节点进行维护、迁移或下线。

本社有权对滥用资源或违反规定的使用者，采取限制措施或终止服务。

三、令行禁止

禁止行为

禁止利用纷纭云节点发起或参与任何形式的网络攻击（包括但不限于**DDoS**攻击、端口扫描、暴力破解等）。

禁止存储、传输或发布任何违反中华人民共和国法律法规的内容。

禁止将纷纭云用于商业运营、盈利性项目或违反运营商宽带使用协议的场景。

禁止私自架设对外公开的商业服务或向第三方收费提供服务。

禁止尝试突破节点所在网络的运营商限制（如端口封锁、协议过滤等）。

禁止公开披露节点的具体**IP**地址、端口映射规则等内部信息，以防止定向攻击。

禁止未经授权擅自修改节点配置、安装未授权软件或进行影响节点稳定性的操作。

违规后果

违反上述禁止行为的，本社有权立即终止服务提供，并保留追究法律责任的权利。因使用者违规行为导致运营商对本社采取措施（如断网、罚款等），由该使用者承担全部责任。

四、其他

本须知是《纷纭社游戏用户协议及产品使用协议》的子协议之一，与本协议正文具有同等效力。

本社保留对本须知的修订权，修订版本将在社群或官网公告后生效。

如有疑问，可通过电子邮箱（nmtjcumonai@outlook.com）或在社群中联系客服提交工单。

FENYUE STUDIO - 纷纭社

2026年10月29日